

Individuele dressuur pony's - Reeks 5

Proef 5

2023-2024

Lichtrijden, tenzij doorzitten wordt gevraagd – Rijtijd: 6min

Rijbaan 20x40m



Sport & Recreatie

			Opmerkingen	Punten	Halve	Totaal
1	A-X-C C	Binnenkomen in arbeidsdraf op de middellijn Linkerhand				
2	E-X-B	Door een S van hand veranderen				
3	A	Afwenden, daarbij doorzitten Na enkele ponylengtes 5 à 10 meter wijken voor het rechterbeen (richting E-H), daarna rechttuit en lichtrijden				
4	B Tussen B-E	Afwenden Halhouden, enkele seconden stilstaan				
5	E	Voorwaarts in arbeidsdraf Linkerhand				
6	A	Afwenden, daarbij doorzitten Na enkele ponylengtes 5 à 10 meter wijken voor het linkerbeen (richting B-M), daarna rechttuit en lichtrijden				
7	H-X X-E	Wenden, daarbij doorzitten Halve volte halve baan rechts				
8	Bij E	Arbeidsgalop rechts aanspringen				
9	C-X-C	Grote volte en enkele sprongen middengalop				
10	M-X-K Vóór K	Van hand veranderen Overgang arbeidsdraf				
11	Tussen A en F	Overgang arbeidsstap				
12	F-E	Van hand veranderen en enkele passen middenstap				
13	Tussen E en H	Overgang arbeidsdraf				
14	M-X X-B	Wenden, daarbij doorzitten Halve volte halve baan links				
15	Bij B	Op de halve volte arbeidsgalop links aanspringen				
16	C-X-C	Grote volte en enkele sprongen middengalop				
17	H-X-F Vóór F	Van hand veranderen Overgang arbeidsdraf				
18	K-X-M	Van hand veranderen en enkele passen middendraf				
19	E-B-E Tussen E en K	Grote volte en de pony de hals laten strekken Teugels op maat maken				
20	A	Afwenden, daarna doorzitten				
21	Tussen X en G	Halhouden en groeten Bij A in stap de rijbaan verlaten				
22	*	Impuls (activiteit van de bewegingen, gecontroleerde voorwaartse drang)				
23	*	De ontspannen en in aanleuning gaande pony (ontspannen beeld, correct contact hand ruiters/mond pony)				
24		De houding en zit van de ruiters (hoofd/romp, armen/handen, benen/voeten)				
25		De gehoorzaamheid van de pony (ongedwongenheid) en het effect van de hulpen (hand/teugel, zit, benen, sporen/zweep)				
26		De verzorging van het geheel (amazone/ruiter, pony)				